



## הפסיכולוג

**מטרת ההפעלה:** פיתוח מיומנויות

**משך ההפעלה:** 10-20 דקות

**תוכן ההפעלה:** נוציא זוג מתנדבים לחכות בחוץ, בינתיים נחשוב עם הכתה על חוקיות לתשובות. חוקיות יכולה להיות – תשובות בשלוש מילים, לענות בשאלה, לגעת באף תוך כדי התשובה, וכו'. כשהמתנדבים יחזרו לכתה, הם יצטרכו לשאול את הכתה שאלות, כאשר על כל שאלה צריך לענות בתשובה לפי החוקיות. המטרה של המתנדבים היא למצוא את החוקיות, ושל הכתה – להקשות על המתנדבים.

**המלצות:** לחלק מהכתות, בעיקר בגילאים צעירים, יהיה קשה לחשוב בעצמם על חוקיות טובה בזמן קצר. לכן, לפעמים עדיף לתת להם אחת שאנחנו חשבנו עליה.

**ערך מוסף:** מפתח כישורי זיהוי תבניות. בנוסף, זה ממש כיף – אחד המשחקים האהובים על תלמידים באופן קונסיסטנטי.

**אמצעי עזר:** אין

**הערות:** אפשר לסיים את זה יחסית מהר אך רצוי כן לאפשר מספר סיבובים ולתת לזה את הזמן, אחרת זה פתח לאכזבות.